# Mål for sprint 2

I sprint 2 har vi en rekke mål vi har lyst til å få til. Noen av dem er kanskje vanskeligere enn andre, men vi har prøvd å prioritere dem her. Det er godt mulig at vi blir ferdig før tiden, men hvis problemer dukker opp kan det hende noen av målene må hives over i neste sprint.

1. Hoved målet for sprint 2 er å få i gang en prototype som kan vises til kunden. Prototypen skal ha begrenset funksjonalitet men den skal vise de basice konseptene vi vil få til med appen. Det er og primært for å gi noe håndfast til kunden, slik at han kan føle litt på hvordan produktet blir. Dette innebærer altså at vi har en app som funker på en tlf, som kan trykke gjennom noen menyer og vise litt funksjonalitet.

2. Vi har lyst og få i gang jobbingen med databaser som skal brukes i appen, det betyr ikke at databasen skal fungere som det skal når den er ferdig. Det betyr at alle delene av databasen som skal lagre informasjonen som kart-lokasjoner, brukere osv er ferdigstilt slik at vi lett kan fylle inn informasjon når den blir tilgjengelig.

3. Vi har lyst og få i gang design delen av appen, altså prøve og bli enige med kunden om hvordan appen skal se ut. Vi vil lage en del skisser og få i gang noen brukerundersøkelser hvis vi får en prototype opp og kjøre.

4. Prøve og få i gang en innloggingsfunksjon.